

СОГЛАСОВАНО  
Начальник управления  
образования  
Н.А. Соснина  
2021 г

УТВЕРЖДАЮ  
Заведующий МАДОУ  
«Култаевский детский сад  
«Егоза»  
М.В. Татаурова  
2021 г

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении I туристической игры для детей старшего дошкольного возраста среди образовательных организаций Пермского муниципального района, реализующих программы дошкольного образования, «Туристёнок»

### 1. Общие положения

1.1. II туристическая игра для детей старшего дошкольного возраста дошкольных образовательных учреждений Пермского муниципального района «Туристёнок» (далее – Игра) проводится в рамках проекта «Путь чемпиона».

1.2. Настоящее Положение определяет цели и задачи Игры, порядок ее организации, проведения и награждения.

1.3. Цель Игры: формирование у детей старшего дошкольного возраста основ здорового образа жизни средствами туристическо-краеведческой деятельности.

#### 1.4. Задачи:

- развивать туристическо-краеведческое направление здоровьесберегающих технологий в области физического воспитания детей дошкольного возраста;
- создать условия для активизации познавательной и исследовательской деятельности у детей дошкольного возраста;
- воспитывать у детей культуру поведения в природе;
- воспитывать чувство коллективизма, внимательности и взаимовыручки;
- развивать стремление к победе, физические и волевые качества, двигательную активность;
- формировать умение преодолевать препятствия в соревновательной форме, совершенствовать навыки выполнения основных видов движений; бега, прыжков, лазанья, метания.

### 2. Руководство проведением Игры

2.1 Организацию и проведение Игры в ДОУ осуществляет каждое дошкольное образовательное учреждение (далее – ДОУ) самостоятельно на основании единой программы.

#### 2.2 Функции Оргкомитета:

- разработка единой программы для проведения Игры в ДОО (Приложение №1);
- оценка участия ДОО в Игре согласно критериям (Приложение 2);
- информационное сопровождение.

#### 2.3 Функции ДОО:

- обеспечение проведения Игры в соответствии с настоящим Положением и программой проведения (Приложение 1);
- определение победителей и призеров в соответствии с результатами участников Игры.
- оформление наградной документации для участников и призеров Игры.

### 3. Время и место проведение Игры

3.1. Игра проводится с 20 сентября 2021 по 30 сентября 2021 года на территории каждого отдельного ДОУ.

#### **4. Условия проведения**

- 4.1. В Игре принимают участие команды детей 5-7 лет.
- 4.2. Количество участников команды не ограничено.
- 4.3. Для представления каждая команда придумывает название и девиз.
- 4.4. В промежутках между эстафетами и в период подведения итогов, сопровождающие лица команд-участников организуют подвижные игры (разной интенсивности) с детьми для стимуляции двигательной активности.
- 4.5. Сопровождающие лица организуют своевременный подход участников на «старт», не мешая другим.
- 4.6. В случае неблагоприятных погодных условий Игра не проводится.
- 4.7. Ответственность за соблюдение мер безопасности и дисциплину во время проведения Игры возлагается на руководителя команды (воспитателя).
- 4.8. Итоги проведения игры «Туристёнок» необходимо разместить на официальной странице ВКонтакте образовательного учреждения, с присвоением хэштега #туристенок\_2021\_ПМР в срок до 4 октября 2021 г. включительно (фото и видеоматериалы с краткой информацией).

#### **5. Определение результатов**

- 5.1. Командное первенство определяется по наибольшему количеству баллов эстафетных соревнований.

#### **6. Награждение**

- 6.1. Все участники Игры (образовательные учреждения) получают сертификат участника.

**ПРОГРАММА**  
**проведения II туристической игры для детей старшего дошкольного возраста среди образовательных организаций Пермского муниципального района, реализующих программы дошкольного образования, «Туристёнок»**

**Представление команды**

В представлении принимает участие вся команда. Команда под руководством своего руководителя (воспитателя) проводит построение, произносит речевку и девиз.

**Программа**

Игра состоит из пяти станций. К месту каждой станции команда добирается по карте, в соответствии с условными обозначениями станций, используя навыки ориентирования на местности. Выполнение заданий на станциях оценивается ответственным на каждой станции (правильность выполнения, скорость), кроме станции «Привал».

Карта разрабатывается учреждением самостоятельно с учетом территории и количества команд.

**Станция «Бурелом».**

Необходимое оборудование:

- 8 обручей
- ребус (КОМПАС) на листе А4
- картинка компаса или настоящий для демонстрации.

Участники стоят в колонне за линией старта. Напротив, на расстоянии 6 метров финишный флажок. Дистанция состоит из кочек (8-ми обручей), расположенных в две параллельные цепочки вдоль площадки на расстоянии друг от друга 10 см. По команде «Старт» первый ребенок бежит, преодолевает дистанцию, наступая каждой ногой в обруч, оббегает флажок, возвращается бегом и передает эстафету следующему участнику хлопком ладони. Последний участник команды преодолевает кочки, на финишном флажке забирает задание (ребус), который вся команда после финиша последнего участника должна решить. Эстафета заканчивается, когда все участники преодолели дистанцию и решили ребус. На решение ребуса дается 60 секунд. Команда, справившаяся с решением ребуса за 60 секунд получает дополнительный балл.

За испытание каждой команде даются стартовые 10 баллов. Судья фиксирует ошибки (1 ошибка – 1 балл). После окончания эстафеты вычитает количество ошибок из стартовых баллов и вносит протокол.

Возможные ошибки:

- заступ за обруч
- не передал эстафету
- не оббежал флажок
- фальстарт
- не верный способ преодоления дистанции



### **Станция «Болотные кочки»**

Необходимое оборудование:

- два фишинга (материал может быть любым, главное, чтобы соответствовал размерам)

На каждую команду выдается по два фишинга, (например, дощечка ширина не менее 25 см, длинна 40 см) с помощью которых участники должны пройти «болото». Команда делится на 2 группы. По сигналу первый участник ставит 1 фишинг и встает на него двумя ногами, далее переносит второй фишинг двигается по направлению финиша. Таким образом преодолевает дистанцию 6 метров. Оббегает финишный флажок и возвращается в свою команду, передает фишинги следующему участнику. Это должны сделать все участники.

За испытание каждой команде даются стартовые 10 баллов. Судья фиксирует ошибки (1 ошибка – 1 балл). После окончания эстафеты вычитает количество ошибок из стартовых баллов и вносит протокол.

Возможные ошибки:

- заступ за фишинг
- не передал эстафету
- не оббежал флажок
- фальстарт
- не верный способ преодоления дистанции

### **Станция «Пещера Лабиринт».**

Необходимое оборудование:

- лабиринт (площадь 5 \* 6 м)
  - Загадки о туристических принадлежностях
- На площадке устанавливается лабиринт 5 м \* 6 м

Вариант лабиринта на усмотрение ДООУ, длина дистанции по лабиринту с учетом поворотов 10 метров, не менее 4 поворотов в лабиринте

Команда преодолевает дистанцию двигаясь друг за другом.

За прохождение лабиринта все команды получают 10 баллов.

После прохождения лабиринта участникам необходимо отгадать загадки о туристических принадлежностях (не менее 4). За каждую отгаданную загадку команда получает дополнительный балл.

Перед началом испытания судья проводит инструктаж по технике безопасности передвижения в пещере (лабиринте).

### **Станция «Переправа с рюкзаком».**

Необходимое оборудование:

- рюкзак детский
- гимнастическая скамейка
- перекладина высота (40см)

Участники стоят в колонне за линией старта. На старте лежит рюкзак. На дистанции 7 метров, вдоль по направлению к финишу расставляется инвентарь - гимнастическая скамейка, перекладина высотой 40 см. По команде первый участник надевает рюкзак, встает на скамейку, двигаясь правым боком проходит по скамейке от начала до конца, перешагивает перекладину, оббегает финишный флажок, бегом возвращается обратно. Передает эстафету, то есть рюкзак следующему участнику.

За испытание каждой команде даются стартовые 10 баллов. Судья фиксирует ошибки (1 ошибка – 1 балл). После окончания эстафеты вычитает количество ошибок из стартовых баллов и вносит протокол.

Возможные ошибки:

- не передал эстафету
- не оббежал флажок
- фальстарт
- не верный способ преодоления дистанции

#### **Станция «Узлы».**

Необходимое оборудование:

- Веревка (до 10 метров)
- Веревки по количеству участников - 10 шт. (команды готовят самостоятельно)

Участники стоят в шеренге за линией старта, каждому участнику выдается веревка длиной 20 см. Напротив, на расстоянии 6 метров натянута веревка на высоте 1 метр от земли (параллельно поверхности земли). По сигналу все участники бегут до натянутой веревки и завязывают ПРОСТОЙ узел.

За 30 секунд 10 человек из команды должны завязать узлы. Участник завязавший узел, возвращается на старт. Подсчитывается количество правильно завязанных узлов за это время. Узлы, завязанные после команды стоп, не засчитываются.

1 узел – 1 балл

#### **Станция «Привал».**

Участники исполняют туристическую песню с педагогом.

Приложение 2  
к Положению

### **КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ УЧАСТИЯ ДОО В ИГРЕ**

(Оценка осуществляется на основе материалов, размещенных по хэштегу)

**1. Участие** - 1 балл

**2. Сроки размещения поста** (до 04.10 включительно):

Материалы размещены в срок – 1 балл

Материалы не размещены или с нарушением сроков – 0 баллов

**3. Качество представленного материала:**

Видео или более 5 фото с краткой информацией о мероприятии - 1 балл

Менее 5 фото с краткой информацией о мероприятии – 0,5 балла

Краткая информация должна включать название учреждения, название или количество групп, принявших участие в игре, особенности проведения (например, какие были испытания) и интересные моменты на усмотрение детского сада.

**4. Охват участников (количество групп, принявших участие в Игре):**

100% - 1 балл

50-80% -0,5 балла

менее 50% -0 баллов

